

NINTENDO DS™



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

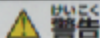


NTR-AKTJ-JPN

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「研修医 天堂独太」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様がお遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・薬物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・胸に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や顔の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると聴覚になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 海員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があります。そのため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
- ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっていません。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- 小さいお子様が誤って飲み込まないように、手の届かない場所に保管してください。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペン・タッチストラップの基本操作には次の2種類があります。

タッチする

タッチペンの場合

タッチストラップの場合

タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンの場合

タッチストラップの場合

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン(NTR-004)やタッチストラップ(NTR-009)、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 偏ったタッチペンなどを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

TENDŌ + DOKUTA

ストーリー

日本の医大では最高峰の
聖命医大付属病院の新人研修医。
天堂独太となって絶体絶命の患者を救え!

※このゲームはフィクションです。

登場する人物、病院、医療に関する事は全て架空のものです。

目次

操作方法P04
ゲームの始め方P06
ゲームの進め方P07
ADVパートP07
手術パートP09
インナーコンフリクトP10
ゲームの終わり方P11
登場人物P12
チェックポイント!P13



操作方法

TENDŌ + DOKUTA

Lボタン

カルテを使う
(カルテ表示時)

Rボタン

アイテム/
人物の切り替え
(カルテ表示時)

十字ボタン

各種項目を選択する

STARTボタン

ゲームを中断する

Xボタン

カルテの表示/カルテを閉じる

Aボタン

決定/テキストを送る

Bボタン

キャンセル/テキストの早送り

触診 タッチしよう!



タッチスクリーンをタッチする。

切開 線をひこう!



手術 マルでかこもう!



タッチスクリーン上をスライドする。

ゲームの始め方

タイトル画面が表示されたら、十字ボタンでメニューを選択して、Aボタンで決定してください。

※タッチスクリーン上をタッチすることでも決定できます。



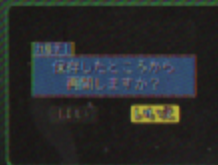
06

はじめから

本ゲームの最初から始めます。「カルテ2」以降で保存すると、それまでに保存したことのある各カルテのはじめから進べるようになります。

つづきから

前回、中断したところから始めます。



ゲームの進め方

TENDŌ + DOKUTA

ADVパート

いろいろな人と会話したり、患者を問診したりしながらカルテを作成していきましょう。

手術パート

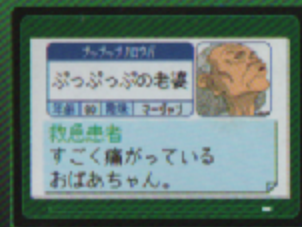
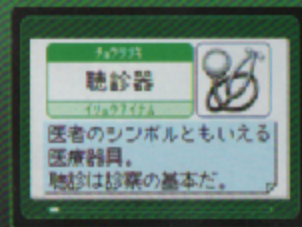
作成したカルテを頼りに手術を行って、患者を助けましょう。

ADVパート、手術パートをクリアしゲームを進めていきます。

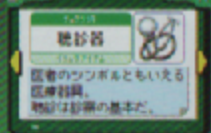
ADVパート

カルテはアイテム、人物の2種類あります。

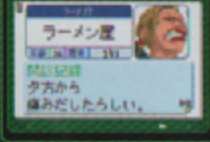
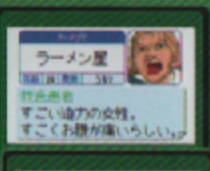
07



カルテの使い方は、話題にあったカルテを選択するだけです。



患者を問診することによって、より詳細なカルテを作成していきます。



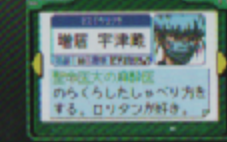
手術パート

緑のゲージが患者の体力で、全て無くなるとゲームオーバーになります。



カルテの選択を誤ると、患者の体力が減ってしまいます。

それぞれの場面にあった、的確なカルテを選択していきます。



インナーコンフリクト

主人公は手術中、要所で決断を迫られます。その際、画面に幾つかの判断内容が表示されます。その中から「正しい」モノを選択するのではなく、「間違っている」モノを消去します。



カルテを選択することで、消去するモノを決定します。



ゲームの終わり方

TENDŌ + DOKUTA

ゲームを中断する

基本的にゲーム中のどこでも、STARTボタンを押すことによって、保存画面を呼び出すことができます。

※脱出中とインナーコンフリクト中、及び聴診、触診などの特殊操作中は保存できません。

現在の内容も保存して
中絶しますか?

はい

いいえ

ゲームオーバー

ゲージがゼロになると失敗したことになり、ゲームオーバーとなります。

GAME
OVER

ゲームの初期化

Xボタンを押したまま起動することによって、初期化画面を呼び出すことができます。

注:ゲーム購入時と同じ状態になります。

ゲームデータ
を消去しますか?

はい

いいえ

登場人物



てんどう じんたろ
天堂 独太 25歳
 二流の救急医を卒業し、
 たばかりの研修医。



ほし せう し
星 幸 22歳
 聖命医大看護婦。
 明るいが、涙もろい。



うえの あい
上戸 愛 26歳
 今年で2年目の研修医。
 何故か独太に冷たい……



さわい しんすけ
沢井 泰介 53歳
 聖命医大の第一外科部
 長。免疫学の世界的権威。

チェックポイント!

TENDŌ + DOKUTA



カルテには上下選択できるものがあります。
 内容が違うので気をつけよう!



このゲームは十字ボタンなどを使わずに、タッチスクリーンをタッチ、またはスライドすることでも操作できます。(タッチスクリーン操作のみで進行できます。)



手術中のパーセンテージ(%)は、100%に近いほど、描いた線/マルが正解に近いことを示します。

0%

線/マルに正解は入っていない。

5~95%

線/マルに正解は入っているがズレている。または、マルが小さい。

105%以上

線/マルが大きすぎる。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- わやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

